

PROGRAMA DEL CURSO

Nivel 1: De Cero a Mago

Fundamentos y dominio de la magia, en 8 módulos paso a paso.



MÓDULO 1

Bienvenido al Mundo de la Magia

- ◆ Presentación e introducción
- ◆ Diccionario mágico (material complementario)

MÓDULO 2

Primeros Pasos en la Magia

- ◆ Picnic de Ases
- ◆ Banditas a Través de los Dedos
- ◆ Clippo
- ◆ Cuatro Ases a una Hilera
- ◆ Nomenclatura cartomágica
- ◆ Elección del mago

MÓDULO 3

Dominando Trucos Básicos

- ◆ Ahorque de Houdini
- ◆ Mancha Misteriosa
- ◆ Ascensor
- ◆ Moneda a Través del Pañuelo
- ◆ Predicción con Papelitos

MÓDULO 4

Misterios Develados

- ◆ Sogas Camaleón
- ◆ Billeto Animado
- ◆ Cenizas en el Brazo
- ◆ Chaqueta de Houdini

MÓDULO 5

Explorando Trucos Avanzados

- ◆ Florituras
- ◆ Fantástico Cinco
- ◆ Vaso a Través de la Mesa
- ◆ Triunfo (Mezcla del Borracho)
- ◆ Desaparición del Dedal

MÓDULO 6

Maestría en Secretos Mágicos

- ◆ Nudos Pasa-Pasa
- ◆ Paletitas
- ◆ Ni Ciego Ni Tonto
- ◆ Predicción del Diario
- ◆ Predicción del Clip
- ◆ Baraja Svengali
- ◆ Lápiz y Moneda

MÓDULO 7

Teoría

- ◆ Concepto de magia de salón
- ◆ Los 5 puntos del mago
- ◆ Ángulos y manejo del público
- ◆ Análisis de un juego
- ◆ Repaso general del curso

MÓDULO 8

Despedida

- ◆ Despedida

¿Listo para hacer magia?

Sumate al curso en cursovirtualdemagia.com

EMPEZÁ AHORA →